



LOGROS DEL GRADO SEPTIMO

UNIDAD: LUGARES GEOMETRICOS Y CONSTRUCCIONES.

M.1.L1 Dadas diferentes representaciones geométricas, identificar cuáles son lugares geométricos.

M.1.IL1A Grafica circunferencias, rectas tangentes y secantes a ésta.

M.1.IL1B Grafica la mediatriz de un segmento.

M.1.IL1C Grafica la bisectriz de un ángulo.

M.1.IL1D Grafica paralelas exteriores a una recta.

M.1.IL1E Aplico los conceptos en la determinación del centro de una circunferencia y en el trazo de circunferencias inscritas y circunscritas en un triángulo.

UNIDAD: TANTO POR CIENTO

M.2.L1 Interpreta correctamente el concepto de tanto por ciento.

M.2.IL1A Convierte el porcentaje a fracción decimal, a número decimal y a fracción irreductible y viceversa.

M.2.IL1B Determina el porcentaje que representa el área sombreada en una figura y viceversa.

M.2.L2 Aplica con propiedades el operador tanto por ciento.

M.2.IL2A Calcula el tanto por ciento de una cantidad.

M.2.IL2B Calcula que porcentaje de una cantidad representa otra cantidad.

M.2.IL2C Realiza cálculos de capital, interés y tasa de interés.

M.2.L3 Aplica el operador tanto por ciento en la solución de problemas con tiempo.

M.2.IL3A Realiza conversiones entre años, meses y días.

M.2.IL3B Establece una misma unidad de tiempo para la solución de problemas.

M.2.IL3C Resuelve problemas de cálculo de capital, interés, tiempo y tasa de interés.

UNIDAD: TRANSFORMACIONES DE CONGRUENCIA.

M.3.L1. Ejecuta correctamente desde la perspectiva grafica una transformación de congruencia

M.3.IL1A. Ejecuta correctamente una simetría.

M.3.IL1B. Ejecuta correctamente una traslación.

M.3.IL1C. Ejecuta correctamente una reflexión.

M.3.IL1D. Ejecuta correctamente una rotación.

M.3.L2. Ejecuta eficazmente una transformación de congruencia en el plano cartesiano.

M.3.IL2A. Ubica de manera precisa una figura en el plano cartesiano y su imagen una vez aplicada una transformación de congruencia.

M.3.L3. Combina adecuadamente dos o más transformaciones y concluye sobre sus efectos geométricos.

M.3.IL3A. Representa gráficamente de manera correcta el efecto de combinar transformaciones de congruencia.

M.3.L4. Utiliza correctamente software adecuado para ejecutar una transformación de congruencia

M.3.IL4A. Mediante el uso del ordenador lleva a cabo una o más transformaciones de congruencia.

**UNIDAD: PROPORCIONALIDAD.**

M.4.L1 Grafica con propiedad en el plano cartesiano.

M.4.II1A Establece correspondencias entre magnitudes.

M.4.II1B Diferencia la variable dependiente de la independiente.

M.4.II1C Establece escalas apropiadas en los ejes coordenados.

M.4.L2 Aplica las características de la proporcionalidad directa e inversa en el diseño de tablas de datos y en la solución de problemas de regla de tres simple directa e inversa.

M.4.II2A Reconoce cuando una correspondencia es directa e inversa.

M.4.II2B Aplica la proporcionalidad en la solución de problemas.

UNIDAD: NUMEROS RACIONALES.

M.5.L1 Identifica los números racionales en diferentes contextos.

M.5.II1A Representa los números racionales en la recta numérica.

M.5.II1B Ordena números racionales.

M.5.II1C Determina el opuesto y el recíproco de un número racional.

M.5.L2 Redefine las operaciones básicas en el sistema formando por estos números y establece conexiones entre ellos.

M.5.II2A Opera con números racionales aplicando sus propiedades.

M.5.II2B Establece jerarquías en las operaciones combinadas.

M.5.II2C Resuelve ecuaciones con números racionales.